



## „Flamingas“



Žaidimo metu vaikai atsistoja ant vienos pasirinktos kojos. Kitas vaikas meta jam kamuolį, stovintysis ant vienos kojos turi jį pagauti ir mesti atgal. Kamuolys metamas kiekvienam žaidėjui tol, kol rikiuotėje lieka vienas nugalėtojas, kuris ilgiausiai išstovi ant vienos kojos! Žaidimo metu gerinama statinė pusiausvyra, stiprinamos apatinės bei viršutinės galūnių ir nugaros raumenų grupės.

## „Žąsiukų“ lenktynės



Žaidimo metu stiprinami apatinių galūnių pagrindinių grupių raumenys ir vikrumas. Prie starto linijos vaikai sustoja žąsies eisenos padėtyje (pritūpę nugarą išlaiko tiesiai). Žaidimo vadovui davus komandą startuoti, visi vaikai žąsies eisena bando kuo skubiau pasiekti nurodytą finišo liniją. Pagrindinė taisyklė – neatsistoti. Pirmieji 3 laimi „Žąsiukų“ lenktynes!

## Virvutės sukimas



Šis žaidimas labai gerai lavina koordinaciją ir pusiausvyrą bei stiprina kojų raumenis. Sustokite poroje vienas priešais kitą ir, laikydami virvutę ar juostą rankose, sukite ją ratu. Trečias žaidėjas turi peršokti sukamą virvutę ar juostą.

## Rankų plojimo žaidimas



Šis žaidimas tinka lavinti atmintį ir koordinaciją. Sustokite vienas priešais kitą poromis. Suplokite vienas kitam į abu delnus, tada dešine ranka į draugo kairį delną ir atvirkščiai. Tempą greitinkite. Kas nesuklysta – tas ir laimi.

## Klasės



Žaidimo metu stiprėja kojų raumenys, lavėja pusiausvyra ir koordinacija. Ant šaligatvio nupiešiami 10 kvadratų ir surašomi skaičiai iki 10. Vienas iš žaidėjų meta akmenuką ant pirmo langelio ir tuomet turi šokinėti ant vienos kojos per visus 10 langelių. Grįžęs vėl meta akmenuką į antrą langelį, jei pataiko – vėl šokinėja, jei nepataiko – perleidžia ėjimą kitam žaidėjui. Laimi tas, kuris pirmas peršoka visas klases.

## Gaudyk-negaudyk



Linksmas ir dėmesį lavinantis žaidimas. Visi žaidėjai stovi ratu, sukryžiuavę rankas ant krūtinės. Vienas žaidėjas stovi rato viduryje ir meta kamuolį kuriam nors iš vaikų, sakydamas „Gaudyk“ arba „Negaudyk“. Jei sakoma „Gaudyk“, vaikas, kuriam metamas kamuolys turi jo negaudyti, jei sakoma „Negaudyk“, vaikas turi kamuolį gaudyti. Suklydęs žaidėjas iškrenta iš žaidimo.

## Akla višta



Žaisdami laviname atmintį, dėmesio koncentraciją, koordinaciją ir bendrą kūno ištvermę. Vienam vaikui šaliku ar skarele užrišamos akys, taigi jis negali nieko matyti, tačiau gali viską girdėti. Likusieji žaidimo dalyviai turi ploti rankomis, trepsėti kojomis arba kalbėti, kad „akloji višta“ galėtų orientuotis, kurioje vietoje yra kiti žaidėjai. Vaikas, kuriam užrištos akys, rankomis turi sugauti kurį nors iš žaidimo dalyvių. Tuomet sugautajam perrišamas akių raištis ir žaidimas prasideda iš naujo. Jei norite, kad žaisti būtų dar įdomiau, galima liepti ne tik sugauti, bet ir atspėti, ką „akloji višta“ sugavo.

